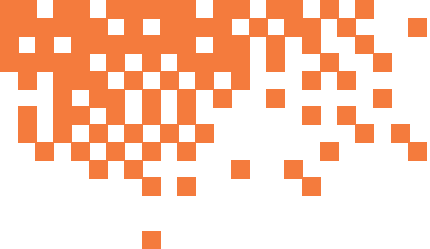


HOUSE OF GAMING

Regelwerk EA SPORTS FC



Regelwerk – EA SPORTS FC™ 27 Turnier

Das Turnier wird mit insgesamt 32 Teilnehmenden ausgetragen.

- Turniermodus: Single Elimination/K.-o.-System
- Teilnehmende: 32 Teilnehmenden
- Plattform: PlayStation 5
- Spiel: EA SPORTS FC™ 27
- Spielformat: 1 vs. 1

Eine Mehrfachteilnahme ist nicht gestattet.

Mit der Teilnahme erkennen alle Teilnehmenden dieses Regelwerk sowie die Entscheidungen der Turnierorganisation an.

Turnierablauf

Das Turnier startet mit 32 Teilnehmenden und wird vollständig im Single-Elimination-Modus ausgetragen.

Der Turnierbaum gliedert sich in:

- Sechzehntelfinale
- Achterfinale
- Viertelfinale
- Halbfinale
- Spiel um Platz 3
- Finale

Die Paarungen werden anhand des vorab erstellten Turnier-Brackets festgelegt.

Alle Teilnehmenden erhalten eine Startnummer von 1 bis 32, über die die Zuordnung zum Turnier-Bracket erfolgt.

Das Finale wird auf der Bühne ausgetragen und auf die vorhandene LED-Wall übertragen, sofern die technischen Voraussetzungen dies ermöglichen.

Spielsystem – Best-of-One

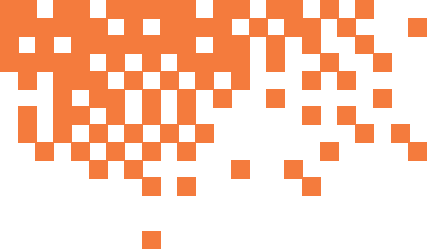
Jede K.-o.-Begegnung wird im Best-of-One-System ausgetragen.

Ist nach der regulären Spielzeit noch keine Entscheidung gefallen, kommen die von der Turnierorganisation vor Turnierbeginn festgelegten Entscheidungsregeln zur Anwendung.

Hierzu können gehören:

- Verlängerung
- Elfmeterschießen

Die gewählte Regelung muss für das gesamte Turnier einheitlich angewendet werden.



Spielmodus und Mannschaftswahl

Alle Spiele werden im 95er-Modus ausgetragen.

Dabei werden die Attribute der Teilnehmenden auf ein einheitliches Niveau von 95 angehoben beziehungsweise vereinheitlicht, um möglichst ausgeglichene Voraussetzungen zu schaffen.

Beide Teilnehmende dürfen auch dieselbe Mannschaft auswählen.

Die Mannschaft darf vor jeder neuen Partie neu gewählt werden.

Erlaubte und verbotene Formationen

Es dürfen ausschließlich taktische Formationen genutzt werden, die in EA SPORTS FC™ 27 regulär durch das Spiel vorgegeben und auswählbar sind.

Bei vorsätzlicher oder wiederholter Missachtung kann die Turnierorganisation Sanktionen bis hin zur Wertung der Partie gegen die betreffende Person aussprechen.

Spieleinstellungen

Für alle Turnierspiele gelten einheitliche Einstellungen:

- Plattform: PlayStation 5
- Spielmodus: Anstoß / Kick-Off
- Spielformat: 1 vs. 1
- Halbzeitlänge: 6 Minuten
- 95er-Modus: Aktiviert
- Verlängerung: An, sofern für die jeweilige Partie vorgesehen
- Elfmeterschießen: An, sofern für die jeweilige Partie vorgesehen

Die von der Turnierorganisation festgelegten Einstellungen dürfen während einer Partie nicht eigenständig verändert werden.

Spielunterbrechungen & -pausen

Jede teilnehmende Person darf das Spiel maximal 3-mal pro Halbzeit pausieren. Eine Pause darf nur eingelegt werden, wenn man selbst im Ballbesitz ist oder der Ball im Aus liegt.

Controller und persönliche Einstellungen

Alle Teilnehmenden dürfen ihre persönlichen Controller-Einstellungen vor Beginn der jeweiligen Partie anpassen.

Die Anpassungen müssen vor dem Anstoß abgeschlossen sein.

Nach Beginn der Partie dürfen Controller- oder Spieleinstellungen grundsätzlich nicht mehr verändert werden, sofern kein technischer Grund vorliegt und die Turnierorganisation zustimmt.

Es dürfen keine eignen Controller verwendet werden.

Fair Play und Verhalten

Von allen Teilnehmenden wird ein respektvoller, sportlicher und fairer Umgang erwartet.

Insbesondere gelten folgende Regeln:

- Respektvoller Umgang mit allen Teilnehmenden und der Turnierorganisation
- Keine Beleidigungen, Diskriminierungen oder grob unsportliches Verhalten
- Keine absichtlichen Spielunterbrechungen ohne berechtigten Grund
- Keine unnötigen oder absichtlichen Spielverzögerungen
- Befolgung der Anweisungen der Turnierorganisation
- Technische Probleme müssen unverzüglich gemeldet werden
- Teilnehmende müssen bei Aufruf ihrer Begegnung unverzüglich erscheinen und spielbereit sein

Verstöße können je nach Schwere zu einer Verwarnung, einer Wertung der Partie gegen die betreffende Person oder zum Ausschluss aus dem Turnier führen.

Cheating, Bugs und Glitches

Cheating sowie die bewusste Ausnutzung von Bugs oder Glitches sind ausdrücklich verboten.

Dazu zählen insbesondere:

- Einsatz unerlaubter Software oder Hardware
- manipulierte Controller
- Makros oder automatisierte Eingaben
- externe technische Hilfsmittel, die einen unfairen Vorteil verschaffen
- bewusste Ausnutzung bekannter Spielfehler oder Glitches
- absichtliches Herbeiführen technischer Fehler zum eigenen Vorteil
- sonstige Manipulationen des vorgesehenen Spielablaufs

Ein nachgewiesener schwerwiegender Verstoß kann zum unmittelbaren Ausschluss aus dem Turnier führen. Die Beurteilung eines möglichen Regelverstoßes erfolgt durch die Turnierorganisation.

Technische Probleme und Spielabbrüche

Technische Probleme müssen sofort der Turnierorganisation gemeldet werden.

Dazu zählen beispielsweise:

- Probleme mit der PlayStation 5
- Controller-Probleme
- Bild- oder Tonprobleme
- Abstürze oder Fehler des Spiels
- Probleme mit der Übertragung
- sonstige technische Störungen

Eine Partie darf nicht eigenmächtig abgebrochen oder neu gestartet werden. Die Turnierorganisation entscheidet abhängig von der jeweiligen Situation, ob:

- die Partie fortgesetzt wird,
- die Partie neu gestartet wird,
- der bisherige Spielstand berücksichtigt wird,
- nur ein Teil der Partie wiederholt wird oder
- eine andere faire Lösung festgelegt wird.

Absichtlich herbeigeführte Spielabbrüche können als Cheating beziehungsweise unsportliches Verhalten gewertet werden.

Pünktlichkeit und Aufruf

Alle Teilnehmenden sind selbst dafür verantwortlich, den Turnierverlauf zu verfolgen und rechtzeitig für ihre nächste Begegnung bereit zu sein.

Sobald eine Person von der Turnierorganisation aufgerufen wird, muss sie sich unverzüglich an der vorgesehenen Spielstation einfinden.

Bei erheblicher oder wiederholter Verspätung kann die Turnierorganisation Sanktionen bis hin zur Wertung der Begegnung gegen die betreffende Person aussprechen.

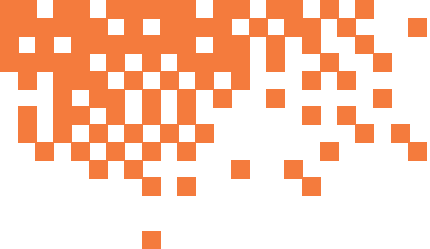
Halbfinale und Finale

Die Halbfinalspiele und das Spiel um Platz 3 werden nach Möglichkeit an den für die Endrunde vorgesehenen Spielstationen durchgeführt.

Das Finale wird auf der Bühne ausgetragen. Das Spielsignal des Finales wird auf die LED-Wall übertragen, sofern die technischen Voraussetzungen dies ermöglichen.

Auch im Finale gilt grundsätzlich das Best-of-One-System.

Während des Finales dürfen sich ausschließlich die Teilnehmenden sowie von der Turnierorganisation autorisierte Personen im unmittelbaren Spielbereich aufhalten.



Entscheidungen der Turnierorganisation

In Situationen, die in diesem Regelwerk nicht ausdrücklich geregelt sind, entscheidet die Turnierorganisation unter Berücksichtigung eines fairen und ordnungsgemäßen Turnierablaufs. Entscheidungen der Turnierorganisation sind final.

Anerkennung des Regelwerks

Mit der Teilnahme am Turnier erkennen alle Teilnehmenden dieses Regelwerk an. Die Teilnehmenden verpflichten sich zur Einhaltung der Turnierregeln, zu fairem Verhalten und zur Befolgung der Anweisungen der Turnierorganisation.

Das Turnier ist ein eigenständig organisiertes Community-Turnier. Dieses Turnier steht nicht mit Electronic Arts Inc. oder seinen Lizenzgebern in Verbindung und wird nicht von diesen gesponsert.

